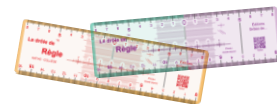




TRACER une DROITE

1 – À l'aide de la Drôle de Règle, trace deux droites passant par le point D et pas par R, puis deux droites passant par le point R et pas par D, puis une droite passant par les points D et R.



D
+

R
+

2 – Trace une droite passant par les points T et I, puis deux droites passant par O mais ni par T, ni par I, puis une droite passant par les points O et I.

T
+

O
+

+ I

