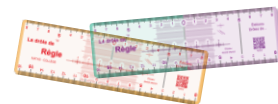




TRACER un SEGMENT

1 – À l'aide de la Drôle de Règle, trace les segments [TO], [OS], [UT], [SU].



T
+

O
+

S
+

U
+

2 – À l'aide de la Drôle de Règle, trace tous les segments possibles reliant les points ci-dessous.

S
+

E
+

T
+

M
+

G
+

