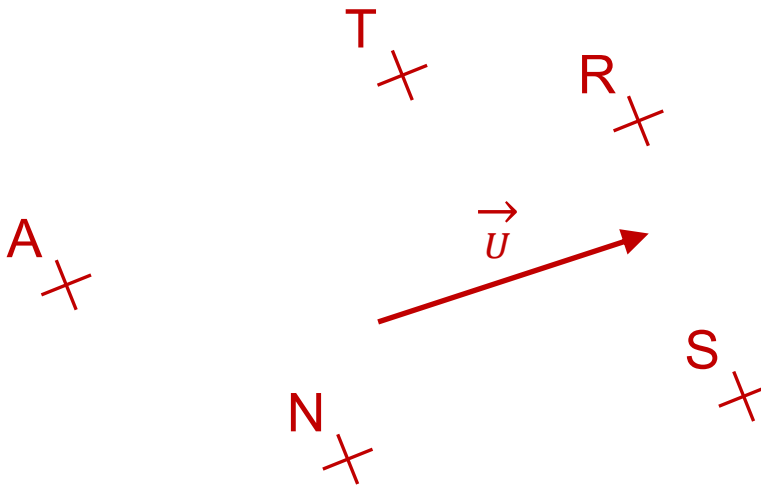
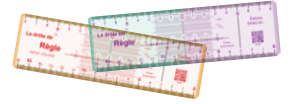


CONSTRUIRE L'IMAGE D'UN POINT par une TRANSLATION

1 – À l'aide de la Drôle de Règle, construis les images T' , R' , A' , N' , et S' des points T , R , A , N et S par la translation de vecteur \vec{u} .



2 – Construis les images L' , A' , T' , I' , O' et N' des points L , A , T , I , O et N par la translation de vecteur \vec{v} .

